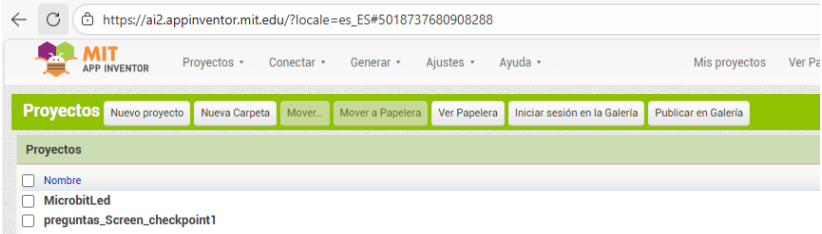
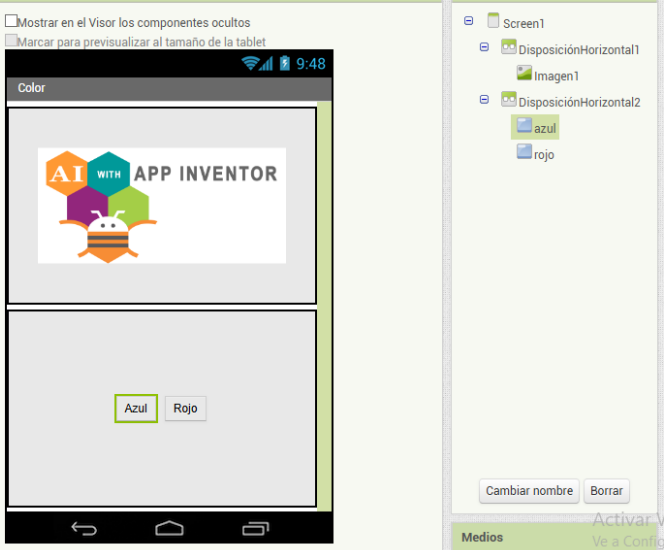
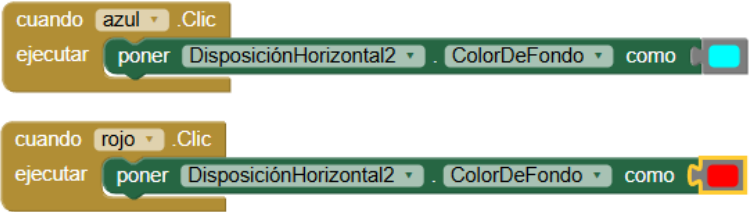


INSTITUCIÓN EDUCATIVA INSTITUTO TÉCNICO SUPERIOR INDUSTRIAL	GUÍA DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO PENSAMIENTO MATEMÁTICO-COMPUTACIONAL Grado: Octavo Tiempo estimado: Enero 2026 Proyecto Creatividad con medidas Objetivo: Crear una aplicación con botones que, al presionarlos, cambien el color de fondo.	
--	---	--

Actividades de aprendizaje	
1. Entrar a App inventor - Abre tu navegador. - Ve a: ai2.appinventor.mit.edu - Inicia sesión con tu cuenta Google. - Haz clic en Create Apps.	2. Comenzar un nuevo proyecto - Presiona Start new Project. Comenzar nuevo Proyecto - Escribe el nombre:  Color Haz clic en OK.
	
3. Diseño - Selecciona Screen1 - Cambiar nombre a color - Agregar una disposición horizontal - Configurar alto 200 pixels y ancho ajustar al contenedor - Ir a paletas e insertar una imagen alto 200 px y alto 200 pixels - Agregar una disposición horizontal e insertar dos botones ✓ Boton1 → Texto: Rojo ✓ Boton2 → Texto: Azul	
4. Bloques - Seleccionar botón rojo configurar cuando haz click se ponga el contenedor en rojo - Seleccionar botón azul configurar cuando haz click se ponga el contenedor en azul	 Link video tutorial https://youtu.be/XwOZikUD3MA